UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA // COLEGIO NACIONAL "RAFAEL HERNÁNDEZ" DEPARTAMENTO DE ESTÉTICA

PROPUESTA PEDAGÓGICA PARA TALLER "IMAGEN Y CULTURA DIGITAL"



1. TALLER

Imagen & Cultura Digital

2. DOCENTE

Roberto Germán Mallo <aka> Cabe Mallo

3. NIVEL

Sexto Año

4. FUNDAMENTACIÓN

El Mundo de hoy –en estado de cambio permanente- implica una aproximación y participación inteligente y crítica. Para que ésta ocurra en el ámbito educativo se requiere que los alumnos comprendan conceptos en profundidad pudiendo utilizarlos de manera adecuada y flexible en situaciones variadas, para resolver problemas, explicar fenómenos; en definitiva, para entender lo que los rodea.

Este Mundo al que hacemos referencia se apoya en la virtualidad, creando nuevas realidades o modificándolas.

¿Cómo leer esas imágenes? ¿Cómo navegar dentro de esa Cultura?

El docente apoya al estudiante en su esfuerzo por comprender contenidos relevantes, reconoce y desarrolla las capacidades intelectuales de los alumnos, los ayuda a pensar críticamente y trabaja con ellos para evaluar su trabajo de manera integral, promoviendo el aprendizaje continuado.

La propuesta presentada corresponde a la Taller IMAGEN & CULTURA DIGITAL (ICD) destinado a Sexto Año.

Dentro de la verticalidad que ofrece la secuenciación de cursadas en el marco del Departamento, el taller ICD viene a cerrar, de alguna manera, el proceso en el que se aprenden a leer críticamente imágenes a través de los elementos formales y se los vincula con las producciones contemporáneas, enmarcadas; en este caso; dentro de la Cultura Digital.

5. OBJETIVOS

- Los estudiantes comprenderán las relaciones entre los fenómenos estéticos y el proceso de comunicación.
- Los estudiantes comprenderán los principios de digitalización y los procesos de circulación.
- Los estudiantes explorarán los diferentes procedimientos de creación a partir de la prosumición.
- Los estudiantes reconocerán la incidencia de la tecnología y de los medios de comunicación en la cultura y en las manifestaciones artísticas actuales.
- Los estudiantes comprenderán las producciones estéticas como visiones del mundo estructuradoras o reestructuradoras del paradigma social del arte.
- Los estudiantes reconocerán las posibilidades de potenciar la connotación desde la digitalización y creación de imágenes.

6. CONTENIDOS

- ¿Qué es la imagen Digital? Lo binario. Orígenes.
- Imágenes capturadas: Fotografía Digital y Escanografía. Representación y verosímil. Concepto de punctum.
- Imágenes creadas: Imagen rasterizada e imagen vectorial. Píxel Art. ASCII Art. Lógicas procedimentales.
- ¿Qué es la Cultura Digital? Soportes, circulación e interactividad.
- Nuevas narrativas. El rol del prosumidor. Cita, homenaje y parodia. El Remix. Lo multimedial.
- Copyright & Copyleft.

7. **BIBLIOGRAFÍA**:

- -Roland Barthes "La Cámara Lúcida" (cap I)- Ed Paidós Comunicación, 2009
- -Regis Debray "Vida y muerte de la imagen" Ed. Paidós Ibérica, 1994
- -Lev Manovich "El Lenguaje de los Nuevos Medios" Ed. Paidós. 2005
- -Mariana Fosatti/ Jorge Gemetto "Arte Joven y Cultura Digital" Libro Digital-Artica online, 2011
- -Mariana Fosatti/ Jorge Gemetto "Arte y Cultura en Circulación" Libro Digital-Artica online, 2012
- -Laurent Julier "La imagen digital, de la tecnología a la estética- Ed. La Marca, 2004
- -Hugo Rodríguez "Imagen Digital" Ed. Marcombo, 2005
- -Jaime Ruas Ruiz de Infante "Escanografía: Arte a través del escaner", 2012 http://eprints.ucm.es/18067/1/T34225.pdf
- -Rafael Cippolini "Soy tantos que no quepo" http://cippodromo.blogspot.com.ar/2008/07/soy-tantos-que-no-quepo.html

8. OTROS RECURSOS:

Herramientas:

-Netbook, Notebook, Tablet o similar

<u>Video</u>:

- -Kirby Ferguson "Everything is a Remix", 2012
- -El Niño Rodriguez "Ni una sola palabra de amor", 2013 + Remixes

Redes Sociales/Plataformas:

- -Facebook
- -Pinterest
- -Youtube, Vimeo, etc.

Programas:

- -Inkscape
- -Gimp
- -Audacity
- -Movie Maker
- -Apps online
- -o similares