

Universidad Nacional de La Plata
Colegio Nacional "Rafael Hernández"
Departamento de Ciencias Exactas - Sección Informática

Taller de Diseño de Páginas Web

Profesora a cargo: Claudia Marcela Cappelletti

Nivel de la propuesta: Alumnos de 6° Año del nivel Secundario

Modalidad de la materia: Taller Optativo

Orientación: Estética y Comunicación

Disponibilidad horaria para ambos cuatrimestres:

Lunes de 10:30 hs a 12:40 hs y Viernes de 12:00 hs a 13:10 hs

Miércoles de 10:30 hs a 12:40 hs y Viernes de 10:30 hs a 11:50 hs

Propuesta del Taller

1. Fundamentación:

Para obtener un alto nivel de desarrollo, es necesario incorporar nuevas tecnologías y los conocimientos necesarios que permitan hacer uso de ellas de manera útil y eficiente. Uno de los avances más importantes producidos en el último tiempo, fue la aparición de la red Internet, que es sin duda un medio de comunicación muy rico y poderoso utilizado por personas de todas las edades.

Una Página Web es una manera única de comunicarse con el mundo, a través de ella podemos compartir la pasión por la música o los animales, podemos realizar transacciones comerciales, intercambiar información de las más variadas disciplinas, acceder a literatura gratuitamente, mencionando solamente algunas de sus utilidades.

Gran variedad de productos y servicios se encuentran publicados en la Web. Utilizando buscadores podemos acceder, de manera muy sencilla, a las distintas páginas donde se promocionan. Muchos usuarios de la red pueden exportar sus bienes de producción merced a que sus páginas se pueden acceder desde cualquier lugar del mundo, llegando así a lugares tan lejanos a los cuales jamás se hubiera tenido acceso sin la existencia de esta red tan poderosa.

La enseñanza de la tecnología, es base fundamental del desarrollo integral del hombre moderno, la tecnología forma parte de su entorno, de su vida cotidiana, por eso es fundamental su enseñanza en la escuela, es allí donde se puede encaminar este saber para que el alumno haga un buen uso de la tecnología en todos sus aspectos.

El taller de Diseño de Páginas Web introduce al alumno en el aprendizaje de un Editor que permitirá la construcción de páginas a través del lenguaje de programación HTML, durante el desarrollo del mismo se promoverá el uso de los medios tecnológicos positivamente y en pro de la comunidad para mejorar su entorno.

2. **Objetivos:**

Que el alumno adquiriera capacidades para:

- Escribir el código de una Página Web utilizando el lenguaje de programación HTML.
- Manejar de manera eficiente las herramientas del lenguaje.
- Utilizar un Editor de páginas Web, para construir la página.
- Desarrollar, utilizando el editor, una página Web, emulando diseños existentes en la red Internet.
- Desarrollar una página Web con diseño y contenido propio.
- Realizar búsqueda de información de manera eficiente en la red Internet.
- Clasificar la información en forma apropiada, de manera de descartar lo que no es relevante para el trabajo que deberán realizar.
- Adaptar el texto seleccionado a formatos utilizados en la Web.
- Seleccionar imágenes extraídas de Internet y digitalizar imágenes de otras fuentes de información.
- Construir sus propios diseños, y mejorarlos a través de la incorporación de nuevas propuestas.
- Aplicar efectos de animación sobre las páginas Web desarrolladas.

3. **Contenidos:**

a) Contenidos mínimos:

Conceptos básicos del lenguaje de programación HTML. Estructura de una página. Listas. Tablas. Marquesinas. Imágenes. Sonido. Hipervínculos. Formulario. Frames. Capas. Hojas de estilo. Manejo de un editor de Páginas Web. Introducción de Efectos en la Página Web con código Javascript.

b) Contenidos por unidad:

Unidad 1: Lenguaje de programación HTML

▪ Conceptos básicos del lenguaje

Estructura de un documento: encabezado y cuerpo.
Preformatos.
Formatos en el texto.
Colores.
Listas: ordenadas, no ordenadas y de glosario.
Tablas.
Imágenes y mapa de imagen.
Marquesina.
Hipervínculos y marcadores.
Sonido.
Objetos de un Formulario.
Capas.
Frames.
El atributo target.
Hojas de estilos css

Unidad 2: Manejo del Editor de Páginas Web

- **Usando el Editor**
Creación de una página.
Linkeo de páginas.
Vista en modo diseño.
Vista del código.
Vista a través de un navegador.
- **Cómo buscar información.**
- **Clasificación de la información.**

Unidad 3: Efectos con JavaScript

- **Incorporación de efectos en la Página Web**
Animación en el texto
Efectos en imágenes
Efectos en la página
Efectos en el Menú

4. Metodología de trabajo:

La metodología propuesta para el desarrollo del taller es la siguiente:

El taller se desarrollará en un cuatrimestre, con una frecuencia de 2 clases por semana.

El material didáctico a utilizar estará compuesto por apuntes teórico-prácticos desarrollados en medios digitales, creados especialmente para el taller. El material bibliográfico de consulta y el software a utilizar serán especificados por el Profesor encargado del taller.

Las clases se desarrollarán en Aulas/Gabinete que dispondrán de cierta cantidad de computadoras. Los alumnos se organizarán voluntariamente en grupos de a dos o tres alumnos por computadora.

Durante las clases, el profesor a cargo del curso realizará una exposición oral utilizando como recurso el pizarrón y el cañón como medio de proyección de presentaciones digitales que permitan reforzar los contenidos teóricos o prácticos, cuando lo considere necesario.

En el primer bimestre se introducirán los conocimientos necesarios para que los alumnos puedan construir una Página Web utilizando el lenguaje de programación HTML, la página obtenida tendrá la funcionalidad de una Página Web, pero no contará con un buen diseño ni formato.

En el segundo bimestre se pondrá énfasis en el aprendizaje del manejo de un editor de páginas Web y se le brindará a los alumnos los conocimientos necesarios para que logren imitar y crear un buen diseño, utilizando hojas de estilo.

Para el trabajo final el alumno deberá integrar todos los conocimientos aprendidos, debiendo realizar una página web utilizando el editor, imitando un diseño existente en la web o creando uno propio. La página Web resultante deberá contar con la funcionalidad, diseño y formato apropiado.

Durante la clase se incentivará a los alumnos a participar activamente en el grupo de trabajo, a interactuar con sus compañeros en la toma de decisiones a la hora de seleccionar la información a incorporar en la página, decidir la forma en la que se va a mostrar la información, seleccionar un diseño adecuado de acuerdo el tema elegido.

El profesor buscará que el alumno no decida lo que le resulte más fácil sino que se anime a realizar diseños complejos. Se estimulará la creatividad de los alumnos. Se buscará tener una mirada crítica ante las producciones realizadas y se fomentará la mejora en la producción obtenida. Se les indicará distintas opciones de mejora para que el grupo elija alguna alternativa y lleve a cabo.

Las páginas Web que los alumnos entreguen como resultado del Trabajo Final serán Presentadas:

- en una muestra a realizar en las dos últimas clases ante sus propios compañeros.
- en una muestra a realizar en el Colegio, que estará organizada por la Sección Informática, para que las producciones realizadas por los alumnos puedan ser apreciadas por el resto de los alumnos del Colegio.

Este taller por tratarse de diseño de Páginas Web, tiene posibilidades de interactuar con distintas asignaturas del Colegio. En este caso propongo interactuar con el Taller de Softwares de diseño & Packaging, que permitirá a los alumnos diseñar imágenes a modo de banner y logos que los alumnos del Taller de Diseño de Páginas Web podrán incorporar en las Páginas Web a desarrollar.

5. Formas de evaluación:

Los alumnos serán evaluados en forma permanente. Se evaluará tanto el proceso de desarrollo de las Páginas realizadas, así como también el resultado final de la Página entregada. También se evaluará a los alumnos en su desempeño individual y grupal.

Para la aprobación del primer bimestre se considerarán:

- Los aportes que cada alumno hace en forma oral durante las clases.
- La participación de cada alumno en las actividades prácticas grupales propuestas.
- El desempeño individual del alumno en el examen en máquina, donde deberá demostrar las capacidades adquiridas para utilizar las distintas herramientas que provee el lenguaje de programación HTML para la construcción de una Página Web.

Para la aprobación del segundo bimestre se considerará:

- Los aportes que cada alumno hizo en forma oral durante las clases.

- La participación de cada alumno en las actividades prácticas grupales propuestas.
- El desempeño individual del alumno en el examen en máquina, donde deberá demostrar las capacidades adquiridas en el manejo del editor de lenguaje HTML en la construcción de una página web y la incorporación de estilos a la página a través de una hoja de estilos.

Para la aprobación del Trabajo Final a desarrollar en grupo por los alumnos, se valorará:

- La participación individual del alumno, como parte de un grupo.
- De la página entregada se tendrá en cuenta:
 - La información incorporada.
 - El diseño utilizado para mostrar la información
 - La funcionalidad de la página
 - El uso de formatos apropiados
 - El nivel de desarrollo de la página

6. **Bibliografía:**

Para los alumnos:

<http://www.virtualnauta.com/html-introduccion>
<http://www.programacion.net/html>
<http://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.es.html>
<http://www.desarrolloweb.com/>

Para el profesor:

Introducción al HTML 5 <http://www.htmlcinco.com/>
 Learning Web design. Autor: Jennifer Niederst Robbins. Editorial: O'Reilly.
 isbn: 1449319270
<http://www.w3.org/TR/REC-CSS1/#font-properties>
<http://www.w3schools.com/html/>
<http://www.w3schools.com/css/>
<http://www.w3.org/Style/CSS/current-work>
<http://diveintohtml5.info/canvas.html>
<http://www.csszengarden.com/>
http://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/A_re-introduction_to_JavaScript

7. **Correo electrónico y teléfono del docente:**

Correo electrónico: ccappe@frlp.utn.edu.ar
 Teléfono fijo: 0221-4215653
 Teléfono móvil: 0221-15-5347554

Universidad Nacional de La Plata
Colegio Nacional “Rafael Hernández”
Departamento de Ciencias Exactas
Sección Informática

Asignatura: Taller de Diseño de Páginas Web

Nivel: 6º Año

Año: 2016

Profesora: Claudia Marcela Cappelletti

e-mail: ccappe@frlp.utn.edu.ar

Taller de Diseño de Páginas Web

Síntesis

En la actualidad, gracias a la existencia de Internet, podemos comunicarnos, leer los diarios, informarnos acerca del clima, leer un libro, ver una película, acceder a información de lo más variada y en múltiples idiomas.

En el último tiempo, se han incrementado notablemente las transacciones comerciales realizadas a través de la Web. Comerciantes de diversos artículos y Profesionales de distintas disciplinas, promocionan sus productos y servicios a través de una Página Web. Mediante los distintos navegadores y utilizando buscadores, podemos acceder, de manera muy sencilla, a las distintas páginas para solicitar turnos médicos, realizar trámites, hacer reservas de pasajes, hoteles, comprar y vender productos, etc.

Muchos usuarios de la red pueden exportar sus bienes de producción merced a que sus páginas se pueden acceder desde cualquier lugar del mundo, llegando así a lugares tan lejanos a los cuales jamás se hubiera tenido acceso sin la existencia de esta red tan poderosa.

Por este motivo resulta importante introducir al alumno en el aprendizaje de herramientas que permitan desarrollar Páginas Web, en forma sencilla y sin tener conocimientos previos de programación. Para cumplir con este objetivo utilizaremos un Editor de Páginas Web, el lenguaje de programación HTML e incorporaremos efectos en las páginas realizadas con código Javascript.

El alumno construirá una página Web acerca de una temática determinada. Para ello deberá realizar pesquisas bibliográficas, aplicar técnicas de búsqueda en Internet, incorporar nociones básicas del lenguaje de programación HTML, y desarrollar procesos creativos en el diseño de su página Web y en la animación de la misma.

Por las razones mencionadas anteriormente, este taller está dirigido a todos los alumnos de 6º año. En particular, el manejo de una herramienta de diseño y el aprendizaje de un lenguaje de programación resulta muy beneficioso para aquellos alumnos inclinados a carreras como Licenciatura en Informática, Ingeniería, Diseño gráfico, Licenciatura en Diseño Multimedial y Licenciatura en Diseño en Comunicación Visual.